

ІНСТРУКЦІЯ
ТА КОМПЛЕКТАЦІЯ

BERDOS

КОРОПОВИЙ КОРАБЛИК

V2

МІСТКІСТЬ
ТА ПРОСТОТА

V3

ТЕХНОЛОГІЇ
ДЛЯ БІЛЬШИХ
МОЖЛИВОСТЕЙ

ОБЕРИ СВІЙ КОЛІР



ПОМАРАНЧЕВИЙ



ЖОВТИЙ



ЧЕРВОНИЙ



САЛАТОВИЙ



ЗЕЛЕНИЙ
(БОЛОТНИЙ)



БІЛИЙ



ЧОРНИЙ



ТОЧНІСТЬ
У КОЖНІЙ ДЕТАЛІ



НАДІЙНІСТЬ
У БУДЬ-ЯКИХ УМОВАХ



СТАБІЛЬНА
РОБОТА



ПЕРЕВІРЕНО
РИБАЛКАМИ

Початок роботи. Увімкнення кораблика та пульта

1. Увімкніть пульт керування. Після цього підключіть акумулятор до кораблика та увімкніть кораблик. Саме в такій послідовності необхідно вмикати пульт і кораблик для коректного встановлення зв'язку між ними.

⚠Важливо: *транспортувати кораблик рекомендується у вимкненому стані та з від'єднаним акумулятором.*

2. Після увімкнення кораблика необхідно зачекати, поки система знайде достатню кількість супутників для коректної роботи автопілоту. Зазвичай пошук супутників займає 1–3 хвилини, але в окремих випадках може тривати до 10 хвилин. Тривалість пошуку залежить, зокрема, від погодних умов та від того, як давно використовувався кораблик.

Після того, як на екрані пульта буде знайдено не менше 12 супутників, можна використовувати автопілот, а також зберігати домашню, аварійну та робочі точки.

⚠Важливо: *на відкритій місцевості кількість знайдених супутників часто становить 20–25 і більше.*



Хід на воді. Керування корабликом. Швидкість руху

Керувати рухом кораблика здійснюється за допомогою лівого та правого стіків на пульті FlySky.

Правий стік – переміщення вгору/вниз регулює рух кораблика вперед та назад; переміщення ліворуч/праворуч задає напрямок повороту та дозволяє маневрувати на водоймі.

Лівий стік – переміщення вгору/вниз дозволяє встановити постійну швидкість руху кораблика вперед;

⚠Важливо: лівий стік по вертикалі при зміні положення залишається зафіксованим. Після використання обов'язково поверніть його в початкове положення – по вертикалі вниз. Якщо цього не зробити, кораблик продовжить постійно рухатися вперед. Це може призвести до втрати або пошкодження кораблика!

Тумблер SWA відповідає за круїз контроль. Якщо його перевести в друге положення, то кораблик буде їхати постійно прямо з утриманням курсу.

На екрані в полі ШВИД відображається швидкість руху кораблика (км/год).



Управління бункером

Керування бункером (шторкою) кораблика здійснюється за допомогою лівого стіка на пульті FlySky (див.рис.).

Для відкриття бункера необхідно, утримуючи лівий стік у нижньому положенні по вертикалі, перевести його у крайнє ліве або крайнє праве положення – залежно від моделі кораблика.

Відкриття бункера не має фіксації. Бункер залишається відкритим доти, доки лівий стік утримується у крайньому положенні. За замовчуванням відкриття бункера супроводжується звуковим сигналом на пульті та миганням габаритних вогнів на кораблику.

Також відкриття бункера відбувається автоматично в режимі автопілота (див. Режим роботи автопілота).



Про точки та водойми.

Збереження аварійної, домашньої та робочих точок

На кораблику BERDOS з автопілотом SKIPPER можна зберегти 100 точок – від 00 до 99.

Для зручності використання система нумерації передбачає 10 водойм по 10 точок: перша цифра номера – умовний номер водойми; друга цифра – номер точки на цій водоймі. Це лише принцип нумерації. За необхідності всі 100 точок можна зберегти на одній водоймі та використовувати їх у ручному режимі.

Види точок:

Домашня точка – це точка, до якої кораблик повертається після успішного виконання завдання в режимі повного автопілота.

Робочі точки – це точки, які використовуються для автоматичного завезення оснасток та прикормки.

Точка 99 – це аварійна точка, до якої кораблик автоматично повертається у випадку втрати зв'язку з пультом керування.

 *Важливо:* Починати роботу з корабликом необхідно зі збереження аварійної точки 99. Це необхідно для запобігання втраті кораблика у випадку втрати зв'язку з пультом керування.

Принцип нумерації точок

Точки 00, 10, 20, 30 ... 90 є домашніми точками відповідних водойм.

Наприклад: точка 35 означає 3 – третя водойма і 5 – п'ята робоча точка на цій водоймі. Домашня точка для третьої водойми – 30. Якщо кораблик у режимі повного автопілота заводить прикормку або оснастку на точку 35, після успішного виконання завдання він повернеться на домашню точку 30. Виняток — точки 90–99

Останній десяток має особливість: тут доступно 9 точок для роботи з водоймою та окрема аварійна точка: 90 – домашня точка; 91–98 – робочі точки; 99 – аварійна точка для всіх водойм.

Точка 99 не прив’язана до конкретної водойми. Вона використовується як аварійна точка повернення незалежно від того, з якою водоймою або робочими точками ви працюєте.

Вибір точки

Номер точки змінюється за допомогою потенціометрів VRA та VRB (див. рис.). VRA — змінює одиниці номера точки: 01, 02, 03 ... 09. VRB — змінює десятки номера точки: 10, 20, 30 ... 90.

Обертання потенціометрів за годинниковою стрілкою збільшує значення, а проти годинникової стрілки — зменшує. Вибраний номер точки відображається на екрані пульта в полі «ТОЧК». Для збереження аварійної точки встановіть номер 99.



Збереження точки

Коли на екрані пульта обрано необхідний номер точки, опустіть тумблер SWD у друге положення (див. рис.).

Дочекайтеся звукового сигналу, який сповіщає про успішне збереження точки. Після звукового сигналу поверніть тумблер SWD у початкове положення.

Перевірка збереження

Переконатися в успішному збереженні точки можна також за показниками на екрані пульта. У полі «ДИСТ» з'явиться значення 0 або близьке до нього. Це означає, що відстань від поточного розташування кораблика до збереженої точки 99 дорівнює нулю або є мінімальною.

Черговість виконання дій:

1. Збереження аварійної точки 99.
2. Збереження домашньої точки, наприклад 40.
3. Збереження робочих точок – 41,42,43,44 тощо.



⚠Важливо: аварійну точку рекомендується зберігати безпосередньо в місці, куди кораблик має повертатися у разі втрати зв'язку з пультом.

Режими роботи автопілота SKIPPER (ручний, напіваавтоматичний та автоматичний)

Автопілот SKIPPER коропового кораблика BERDOS має два режими роботи – автоматичний та напіваавтоматичний.

Перемикання режимів автопілота

Управління автопілотом здійснюється за допомогою тумблера SWC – другого тумблера справа наліво (див. рис.), розташованого поруч із тумблером SWD, який використовується для підтвердження збереження точки.

Тумблер SWC має три положення:

- крайнє верхнє — початкове положення, ручне керування;
- середнє — напіваавтоматичний режим;
- крайнє нижнє — автоматичний режим.

⚠Важливо: Після завершення роботи автопілота обов'язково поверніть тумблер SWC у початкове положення – крайнє верхнє. Лише після цього відновлюється повноцінне ручне керування корабликом. Якщо залишити SWC в іншому положенні, функції керування рух, поворот, скидання бункера – можуть не працювати.



Напіваавтоматичний режим

У напіваавтоматичному режимі кораблик самостійно пливе на обрану точку та після успішного прибуття подає звуковий сигнал. Після цього необхідно самостійно, у ручному режимі, виконати дії – відкрити бункер для скидання приманки та повернути кораблик назад.

Для роботи оберіть необхідну точку на пульті за допомогою потенціометрів VRA та VRB. Переведіть тумблер SWC у середнє положення. Кораблик попливе на обрану точку та подасть звуковий сигнал після успішного прибуття. Переведіть тумблер SWC у початкове положення (крайнє верхнє). Виконайте необхідні дії в ручному режимі – відкрийте бункер для скидання приманки та поверніть кораблик назад.

Автоматичний режим

В автоматичному режимі кораблик самостійно пливе на обрану точку, відкриває бункер та скидає приманку, подає звуковий сигнал, через кілька секунд закриває бункер, повертається на домашню точку.

Для роботи оберіть необхідну точку на пульті за допомогою потенціометрів VRA та VRB. Переведіть тумблер SWC у крайнє нижнє положення. Кораблик самостійно попливе на обрану точку, скине приманку та повернеться на домашню точку.

Управління світлом

Короповий кораблик має переднє біле світло та червоні габаритні вогні. Управління світлом кораблика здійснюється за допомогою лівого вертикального тримера (див. рис.).

Передбачено три режими роботи світла:

- переднє світло + габаритні вогні;
- лише габаритні вогні;
- усі вогні вимкнені.

Перемикання режимів світла

Клацання лівого вертикального тримера вгору перемикає режими світла по колу: перше клацання – увімкнення переднього білого світла та габаритних вогнів; друге клацання – увімкнення лише габаритних вогнів; третє клацання – вимкнення всіх вогнів. Після третього клацання цикл починається спочатку.

Регулювання яскравості габаритних вогнів

Клацання лівого вертикального тримера вниз перемикає яскравість габаритних вогнів між трьома рівнями. Рівні яскравості також перемикаються по колу.

⚠Важливо: зміна яскравості стосується саме червоних габаритних вогнів.



Ввімкнення глибиноміра

Увімкнення глибиноміра під час керування корабликом у ручному режимі здійснюється за допомогою тумблера SWB. Якщо глибиномір увімкнути в режим автопілота (напівавтоматичному чи автоматичному), то кораблик додатково самостійно знизить швидкість руху.

Інформація про глибину відображається на другій сторінці екрана пульта у вигляді графіка.

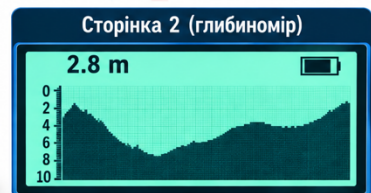
Для переходу між сторінками екрана використовуйте кнопки «UP» та «DOWN», розташовані ліворуч від екрана пульта (див. рис.).

⚠Важливо: глибиномір використовується для контролю глибини та може бути корисним при виборі місця для заведення оснастки. Пам'ятайте, що чим нижча швидкість руху кораблика, тим більша точність відображення даних глибини.



DOWN   UP

Перемикання між сторінками екрана



Акумулятор і заряджання

Короповий кораблик BERDOS в базовій комплектації має акумулятор ємністю 18 000 мА·год.

Стандартний акумулятор має два роз'єми:

- ХТ60 – основний силовий роз'єм;
- балансувальний роз'єм – використовується для контролю та балансування окремих елементів акумулятора під час заряджання.

Підключення до кораблика

Для підключення акумулятора до кораблика використовується роз'єм ХТ60.

Балансувальний роз'єм до кораблика не підключається.

Заряджання акумулятора

Основний зарядний пристрій, що входить до комплекту BERDOS, – iMAX B6. Він призначений для правильного заряджання та балансування акумуляторів відповідного типу.

Для заряджання акумулятора необхідно підключити обидва роз'єми – ХТ60 та балансувальний – до зарядного пристрою.

ХТ60 є основним роз'ємом для заряджання, а балансувальний роз'єм забезпечує контроль напруги та коректне балансування окремих елементів акумулятора.

 **Важливо:** заряджання акумулятора виконуйте лише з підключеними обома роз'ємами. Не заряджайте акумулятор, підключивши тільки ХТ60 без балансувального роз'єму.

Налаштування зарядного пристрою iMAX B6AC

Для акумулятора заряджання акумулятора кораблика використовуйте режим балансування (LiPo BALANCE).

Рекомендовані налаштування:

Режим: LiPo BALANCE

Струм заряджання: 2.0 А

Напруга: 11.1 V (3S)

Покрокове налаштування

1. Підключіть акумулятор: підключіть силовий кабель XT60 до зарядного пристрою, дотримуючись правильної полярності, а балансувальний роз'єм до гнізда 3S на зарядному пристрої (див. рис).

2. Оберіть тип акумулятора: натискайте кнопку Type/Stop, доки на екрані не з'явиться PROGRAM SELECT → LiPo BATT. Після цього натисніть Start/Enter (див. рис).

3. Оберіть режим балансування: кнопками Dec або Inc виберіть LiPo BALANCE. Після цього натисніть Start/Enter (див. рис).

4. Встановіть струм заряджання 2.0 А і натисніть Start/Enter (див. рис).

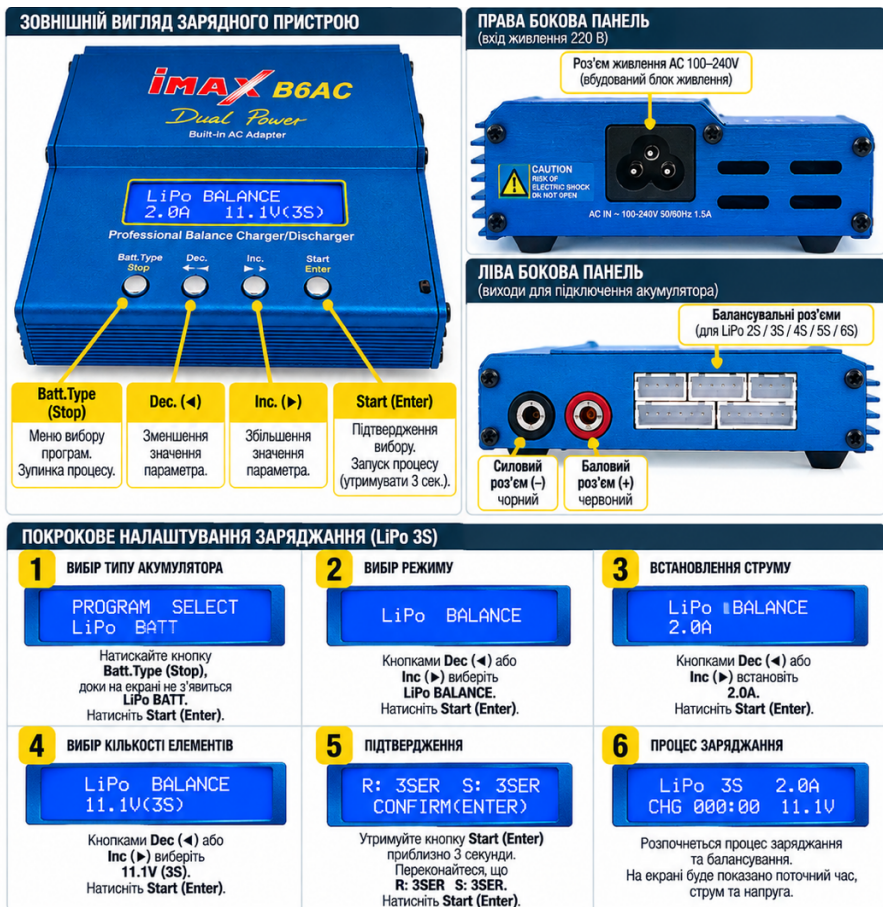
5. Встановіть напругу та кількість елементів: Кнопками Dec/Inc виберіть 11.1 V (3S) і натисніть Start/Enter (див. рис).

6. Розпочніть заряджання: натисніть і утримуйте кнопку Start/Enter приблизно 3 секунди. Зарядний пристрій перевірить акумулятор. На екрані буде показано кількість елементів, яку визначив зарядний пристрій, та задану кількість (див. рис).

Переконайтеся, що обидва значення відповідають 3S, після чого натисніть Start/Enter для підтвердження. Після підтвердження розпочнеться процес заряджання та балансування акумулятора.

Час заряджання

При рекомендованому струмі 2 А повністю розряджений акумулятор ємністю 18 000 мА·год може заряджатися приблизно 9-10 годин. Фактичний час залежить від початкового рівня заряду та тривалості балансування.



⚠ Пам'ятайте!

- Не залишайте акумулятор без нагляду під час заряджання.
- Заряджайте акумулятор на негорючій поверхні.
- Не використовуйте пошкоджений або деформований акумулятор.
- Якщо акумулятор сильно нагрівається, деформується або має інші ознаки пошкодження – негайно припиніть заряджання.
- Перед кожним заряджанням перевіряйте правильність підключення XT60 та балансувального роз'єму.

Транспортування, зберігання та обслуговування кораблика

Для безпечного транспортування, зберігання та експлуатації кораблика дотримуйтесь таких правил.

1. *Від'єднуйте акумулятор перед транспортуванням.* Перед перевезенням повністю вимкніть кораблик та від'єднайте акумулятор. Не транспортуйте кораблик із підключеним акумулятором.

2. *Використовуйте спеціальну сумку.* Для транспортування кораблика використовуйте сумку, що входить до комплекту. Вона захищає кораблик від подряпин, ударів та інших пошкоджень.

3. *Використовуйте підставку.* Підставка, що входить до комплекту, призначена не лише для транспортування. Її рекомендується використовувати і під час риболовлі, щоб безпечно розміщувати кораблик на березі.

4. *Не ставте кораблик безпосередньо на землю.* Не встановлюйте кораблик на каміння, пісок, асфальт або інші тверді поверхні. Використовуйте підставку, щоб захистити дно кораблика, гвинти та захисні елементи від пошкоджень.

5. *Просушіть кораблик після використання.* Після риболовлі переконайтеся, що всередині корпусу немає води. За необхідності просушіть кораблик перед транспортуванням або зберіганням.

6. *Правильно зберігайте акумулятор.* Якщо кораблик не використовуватиметься тривалий час, не залишайте акумулятор повністю зарядженим або повністю розрядженим. Для зберігання залишайте його частково зарядженим – приблизно на 40–60%.

7. *Зберігайте акумулятор окремо.* Не зберігайте кораблик із підключеним акумулятором. Після кожної риболовлі від'єднуйте акумулятор від роз'єму живлення та зберігайте його окремо в сухому, прохолодному місці.

8. *Перевіряйте кораблик перед наступним використанням.* Перед кожною риболовлею перевірте стан корпусу, гвинтів,

роз'ємів та акумулятора. Переконайтеся, що корпус сухий, а всі елементи не мають пошкоджень.

⚠Важливо: не залишайте кораблик та акумулятор під прямими сонячними променями, біля нагрівальних приладів або в місцях із високою температурою. Пошкоджений або деформований акумулятор не використовуйте та не заряджайте.

9. *Періодично змащуйте дейдвуд.* Кораблики, укомплектовані дейдвудом із можливістю зовнішнього змащення, потребують періодичного обслуговування. Приблизно після кожних 8–10 використань нанесіть невелику кількість змазки через передбачений отвір для обслуговування. Для одного обслуговування достатньо приблизно 1–2 г змазки. Не заповнюйте дейдвуд надмірною кількістю мастила.

⚠Важливо! Використовуйте густу високотемпературну змазку, яка не вимивається водою. Не допускайте потрапляння мастила на електроніку, акумулятор та інші елементи кораблика.

10. У разі несправності зверніться за консультацією. Якщо під час експлуатації ви помітили незвичну поведінку кораблика, перебої в роботі, сторонні або незвичні звуки, вібрацію, втрату потужності чи інші відхилення від нормальної роботи, припиніть використання кораблика та зверніться за консультацією.

Також звертайте увагу на наявність води всередині корпусу. Невелика кількість вологи або кілька крапель можуть з'являтися внаслідок конденсату та не обов'язково свідчать про несправність. Надмірне або регулярне потрапляння води всередину корпусу може свідчити про порушення герметичності та потребує перевірки.

⚠Важливо! У разі виникнення несправностей, незвичних звуків, перебоїв у роботі або надмірного потрапляння води всередину корпусу припиніть використання кораблика та зверніться за консультацією за місцем придбання або за телефоном, вказаним у цій інструкції. Не намагайтеся самостійно розбирати корпус або ремонтувати електроніку.

▶ МОДЕЛЬ

☐ **V2**


☐ **V3**


📍 АВТОПІЛОТ

☐ Без автопілота
☐ 3 автопілотом

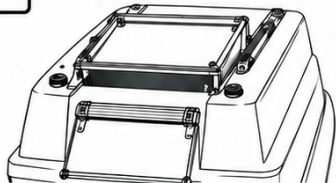


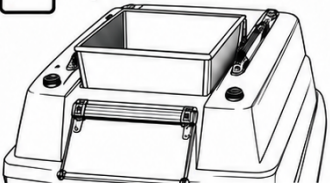
📶 ГЛИБИНОМІР

☐ Без глибиноміра
☐ 3 глибиноміром



⚙️ ТИП ВИКИДУ КОРМУ

☐ **Шторка**


☐ **Бункер**


🎨 КОЛІР КОРПУСУ









☐ Оранжевий
 ☐ Жовтий
 ☐ Червоний
 ☐ Салатовий
 ☐ Зелений (болотний)
 ☐ Білий
 ☐ Чорний

📅 ДАТА ПРОДАЖУ

____ . ____ . 20 ____ р.



Вдалих рибалок!



BERDOS
КОРОПОВИЙ КОРАБЛИК

НАДІЙНИЙ ПОМІЧНИК
НА ВОДІ